

# Diccionario de términos de Internet

Autor: Jorge Sánchez ([www.jorgesanchez.net](http://www.jorgesanchez.net)) año 2004

## ACCESS

El popular programa gestor base de datos de Microsoft.

## ACROBAT

El programa que permite crear documentos PDF. La versión conocida como **Acrobat Reader** es gratuita y permite leer estos documentos (aunque no crearles).

## ACTIVEX

Tecnología desarrollada para los navegadores de Microsoft que permite incluir elementos interactivos en las páginas Web.

## ADOBE

Empresa de producción de diferentes programas gráficos como Photoshop y Acrobat por ejemplo.

## ADSL

Bucle de abonado digital asimétrico. Cable de conexión telefónica ultrarápida (hasta 2 Mbps en España).

## AI

*Artificial Intelligence*, inteligencia artificial.

## ANCHO DE BANDA

Capacidad que posee un medio de transmisión. Se suele medir en bits por segundo.

## ANSI

*American National Standards Institute*, Instituto Americano de Normas. Organización que desarrolla y aprueba normas de los Estados Unidos. Participó en la creación de gran parte de los estándares actualmente en uso en Internet

## APACHE

Software de libre distribución que permite crear servidores web.

## APPLET

Programa en lenguaje Java incluido en las páginas Web que hace que éstas realicen operaciones complejas.

## ARAÑAS

Programas que recorren todos los enlaces que pueden por Internet para hacer que esa información aparezca en las bases de datos de los buscadores.

## ARCHIE

Herramienta que permite localizar archivos en Internet. En desuso a partir de la aparición de la World Wide Web.

## ARPA

Agencia de Investigación de Proyectos avanzados. Organización de la Defensa de Estados Unidos encargada de conseguir un desarrollo tecnológico en cuanto a lo militar.

## ARPANET

Red de la agencia ARPA de la cual procede Internet.

## ASP

Tecnología avanzada (*Advanced Server Page*) soportada por algunos navegadores que permite realizar páginas Web de alta calidad.

## ATM

*Asynchronous Transfer Mode*, modo de transferencia asíncrono. Este modo de transmitir permite un mayor ancho de banda en el cable, lo cual es idóneo para la transmisión de datos multimedia. Alcanza los 560 Mbps.

## AUI

Asociación de Internautas (página en [www.aui.es](http://www.aui.es)).

## B2A

*Business to Administration*, comercio realizado entre las empresas y la administración.

**B2B**

*Business to Business*, comercio realizado entre empresas privadas.

**B2C**

*Business to Consumers*, comercio de venta directa a consumidores.

**B2E**

*Business to Employees*, comercio de venta directa a los empleados de la empresa.

**BACKBONE**

Estructura principal de conexión a Internet dentro de cada país.

**BACKDOOR**

Véase *puerta trasera*

**BAJAR**

En Internet, este verbo significa descargar algo de Internet hacia nuestro ordenador. Sinónimo de *download*.

**BANNER**

Aviso publicitario que ocupa parte de una página Web, en general ubicado en la parte superior. Haciendo un clic sobre él, se puede llegar al sitio del anunciante.

**BAUDIO**

Unidad de transferencia de los aparatos electrónicos que mide el número de ciclos por segundo a los que un dispositivo puede transmitir (en cada ciclo se pueden transmitir varios bits).

**BBS**

*Bulletin Board System*. Sistema de tablón de boletines. Antiguos servidores que proporcionaban servicios como el correo electrónico o la transferencia de archivos.

## BLUETOOTH

Sistema de conexión de aparatos mediante radiofrecuencia. Permite conectar y sincronizar cámaras digitales, ordenadores, PDAs, etc.

## BOMBING (BOMB)

Mensaje o conjunto de mensajes utilizados para "bombardear" (llenar) una cuenta de correo. Esta práctica es muy agresiva y puede hacer perder el buzón de correo del que la realiza. El usuario bombardeado ve como se ralentiza la descarga de sus correos.

## BPS

Bits por segundo.

## BROADCASTING

Nombre que reciben las transmisiones de datos que transportan la información sin usar cables (por medio de ondas de radio, láser, etc.).

## BROWSER

Véase *Navegador*.

## BUG

Literalmente, agujero. Se trata de un fallo que posee un determinado programa, que no fue detectado por sus creadores. Los piratas informáticos intentan aprovechar estos fallos para romper la protección de esos programas. Para arreglar estos fallos, cuando son detectados la compañía que creó el programa distribuyen un *parche* que es un programa que corrige el error.

## BUSCADOR

Página Web que permite localizar páginas relacionadas con la palabra clave que indiquemos.

## C Y C++

Lenguajes de programación informáticos utilizados para diversos fines, entre ellos la programación de las páginas Web.

## **CABLE**

Medio que permite la transmisión de información a altísima velocidad.

## **CACHÉ**

Lugar de almacenamiento temporal de información. Los navegadores poseen una caché en el disco duro para almacenar las últimas páginas Web visitadas, de modo que si queremos ir a alguna de esas páginas, el navegador nos la muestra desde la caché en lugar de ir a Internet.

## **CARRITO DE LA COMPRA**

Aplicación que se utiliza en tiendas virtuales para poder comprar productos simulando el tipo carrito de los supermercados.

## **CANAL**

Sitio Web que permite la descarga automática cada cierto tiempo.

## **CG**

*Computer Graphics*. Abreviatura de "Gráficos para ordenador".

## **CGI**

*Common Gateway Interface*. Técnica de creación de programas de servidor que permite comunicar a los programas con las páginas web para así poder realizar tareas complejas a través de una página web.

## **CHAT**

Sistema de conversación en línea que permite que varias personas de todo el mundo conversen en tiempo real a través de sus teclados

## **CIBERCAFÉ**

Cafetería o bar que proporciona a sus clientes la posibilidad de acceder a Internet desde el propio bar o café.

## **CIBERDINERO O CIBERMONEY**

Término que se utiliza para designar a las transacciones monetarias que se realizan desde Internet.

## **CIBERCRIMEN**

Nombre que reciben las acciones criminales realizadas desde Internet. En especial las realizadas por los *crackers* (véase).

## **CIBERESPACIO**

Término que sirve para hacer referencia al entorno (virtual) en el que las personas utilizan los recursos de Internet. El término lo acuñó el escritor de ciencia ficción William Gibson. La frase *Nos vemos en el ciberespacio* significaría, *nos vemos en Internet* (normalmente en un chat de Internet).

## **CIBERSALA O CIBERSALÓN**

Sala que proporciona a los usuarios (previo pago) ordenadores conectados a Internet.

## **CIBERSEXISMO**

Se utiliza para definir el machismo imperante en Internet. Puesto que el número de usuarios de hecho masculinos supera en varias veces al femenino, la realidad indica que cuando una mujer acude a un servicio de Internet (como un chat por ejemplo) probablemente sea hostigada o acosada por el resto de usuarios.

## **CLIENTE**

Ordenador o dispositivo que accede a un servidor a fin de obtener un determinado servicio que éste le realiza.

## **COLD FUSSION**

Lenguaje de etiquetas que permite añadir comandos de servidor a las páginas web.

## **CODEC**

Dispositivo que se conecta a un ordenador para permitir a éste transmitir información a través de un canal digital.

## **COOKIES (GALLETITAS)**

Pequeños archivos con datos que algunos sitios Web depositan, de forma automática, en las computadoras de los visitantes. Lo hacen con el objetivo de almacenar allí información sobre las personas y sus

preferencias. Y de ese modo hacer que las páginas Web se adapten a las personas.

## CORTAFUEGOS

Dispositivo de seguridad que protege a las redes locales conectadas a Internet de posibles intrusos.

## CRACKER

Persona capaz de desproteger la seguridad de sistemas y medios informáticos. En general los crackers utilizan esta desprotección para romper dichos sistemas.

## CSS

*Cascade style sheets*. Tecnología insertada dentro del estándar HTML 4 que permite dar formato a las páginas web con más calidad.

## DIRECCIÓN IP

Dirección de 32 bits que poseen todos los ordenadores conectados a Internet. Cada ordenador debe tener una dirección distinta. Se representa con cuatro números decimales del 0 al 255, separados por un punto.

## DHTML (DYNAMIC HTML)

Lenguaje que permite la realización de páginas Web que contengan ciertos elementos interactivos (botones que cambian de color, texto que se mueve al apuntar con el ratón, ...).

## DNS

*Domain Name System*, sistema de nombres de dominio. Norma utilizada en Internet para traducir nombres de Internet a direcciones de Internet. Se llama **Servidor DNS** al ordenador encargado de este proceso.

## DESCARGA (DOWNLOAD)

Proceso consistente en copiar en el ordenador de un usuario de una red un recurso procedente de otro ordenador.

## DIALER

Programa que realiza una conexión a una página web mediante una conexión telefónica. Esta muy asociado a las conexiones mediante líneas 806.

## DIAL-IN

Conexión a través de la línea telefónica.

## DOMINIO (DOMAIN)

Parte fija de las direcciones de Internet que corresponde a las máquinas de una institución o de una red privada.

## DOWNLOAD

Descarga. Acción de almacenar algo en nuestro ordenador, obtenido desde Internet.

## DUPLEX

Comunicación que permite que los datos vayan del emisor al receptor y viceversa. Véanse *full duplex* y *semi duplex*.

## DREAMWEAVER

Uno de los mejores editores de páginas web.

## E1

Línea europea dedicada de nivel 1. Hasta 2 Mbps.

## ECC

*Error Checking and Connecting*. Código de detección de errores.

## E-BUSINESS

Acrónimo que hace referencia a la posibilidad de realizar negocios a través de Internet

## E-COMMERCE

Término que hace referencia a las empresas que sirven sus artículos a través de Internet.

## **E-MAIL**

El correo electrónico de Internet.

## **E-ZINE**

De *Electronic magazine*, revista electrónica. Revista en formato de página web.

## **EMOTICONES**

Véase *smileys*.

## **EMULE Y EDONKEY**

Dos de los programas que permiten compartir datos por Internet (programas P2P) más conocidos.

## **ENCAMINADOR**

Véase *router*.

## **ESNIC**

Delegación española de la IANA, encargada de asignar los nombres de dominio en España.

## **ETHERNET**

Tecnología de red local de alta velocidad. Es la más popular de todas.

## **EXPLORER O INTERNET EXPLORER**

El programa navegador de páginas web más popular de la actualidad. Realizado por Microsoft que lo incorpora gratuitamente al sistema operativo Windows.

## **FAQ**

*Frequently Asked Question*, recopilación de los documentos en los que se describen las dudas más comunes de los usuarios de Internet.

## **FIBRA ÓPTICA**

Material que permite producir líneas de cable a alta velocidad.

## FINGER

Comando que permite obtener información sobre una persona en la Red (por ejemplo, dirección de correo, dirección postal,...), buscando ciertos datos que éste pudo dejar en un formulario de consulta.

## FIREWALL

Véase *cortafuegos*.

## FIREWIRE

Sistema de conexión de aparatos periféricos a un ordenador que permite altísima velocidad, similar al USB (pero más rápido). Lo utilizan mucho las cámaras de video digitales.

## FLAME

En la jerga de Internet, mensaje utilizado para atacar verbalmente a otro usuario de Internet o mensaje con contenido ofensivo. Estos mensajes se deben intentar evitar ya que en Internet no se percibe la posible ironía del mensaje y es difícil retractarse de un mensaje (no funciona porque el mensaje ya se ha visto y la retractación no tiene por qué verse).

## FLASH

Programa que permite crear imágenes vectoriales animadas e interactivas muy utilizadas en las páginas web. Hace falta un reproductor especial para ver estos elementos (hoy día todos los navegadores incluyen este reproductor).

## FORO

Zona virtual de Internet en el que los usuarios pueden intercambiar impresiones estableciendo un debate.

## FRAME

Marco. Divisiones que aparecen en ciertas páginas de modo que al pulsar en un enlace sólo cambias ciertas zonas, el resto no varía. Esto acelera la carga de las páginas a la vez que las hace más vistosas.

## FRAME RELAY

Tecnología de transporte de datos por paquetes muy utilizada en las conexiones mediante líneas dedicadas. Alcanza altísimas velocidades.

**FREWARE**

Software de distribución gratuita. Su uso es ilimitado y totalmente gratis.

**FRONTPAGE**

Editor de páginas web desarrollado por Microsoft, muy parecido en manejo al programa Word.

**FTP**

*File Transfer Protocol*, protocolo de Internet que permite la transferencia de archivos entre ordenadores.

**FULL DUPLEX**

Nombre que se le da a las comunicaciones electrónicas que permiten que los datos puedan ir a la vez hacia las dos direcciones. Es decir, comunicaciones en las que cualquier extremo de la comunicación puede actuar de emisor y receptor al mismo tiempo.

**FYI**

*For your information* (para su información). Documentos de distribución destinados a hacer públicas ciertas decisiones, cambios o novedades de Internet.

**GATEWAY**

Véase *pasarela*.

**GIF**

*Graphics Interchange Format*, formato de archivos de imágenes, propiedad de Unisys, comprimidas muy popular en Internet. Las imágenes pueden ser fijas o animadas.

**GNU**

Fundación que promueve el software de libre distribución (como el sistema Linux por ejemplo). GNU es una extraña abreviatura del término *non Unix* (indicando que es un sistema diferente de Unix).

**GoLIFE**

Editor de páginas web de la empresa Adobe.

## GOPHER

Protocolo de Internet que permite acceder a la información de forma estructurada, generalmente utilizando menús sencillos de utilizar.

## GPRS

*General Packet Radio Services*, sistema de telefonía móvil que permite mejoras en el uso de Internet a través de dispositivos portátiles además de utilizar el color y transmitir datos a una velocidad de 50 Kbps mediante conmutación de paquetes.

## GSM

*Global System Mobile*. El sistema mundial para realizar comunicaciones móviles orientado sobretodo a telefonía.

## GUSANO

Variante de los virus que usan las redes para distribirse rápidamente por los ordenadores de los usuarios.

## HALF DUPLEX

Véase *semi duplex*.

## HACKER

Persona que intenta acceder a recursos de una red sin tener autorización para hacerlo. Son los **piratas informáticos**. Suelen conocerse como **Hackers** a los piratas que no tienen intenciones de dañar el sistema y **Crackers** a los que sí la tienen.

## HIPERMEDIA

Posibilidad de utilizar gráficos, videos y sonidos en las páginas de Internet. Todos estos elementos pueden ser enlaces a otras páginas.

## HIPERTEXTO

Método para organizar la información basado en palabras o frase clave. De modo que cada frase clave permite acceder inmediatamente a un documento relacionado con la frase.

## HIPERVÍNCULO

Cualquier elemento contenido en una página o documento que posibilite el acceso a un segundo elemento distante del primero.

## HIT

Unidad de medida que sirve para valorar el número de accesos en Internet a un determinado recurso. Un **Hit** sería un intento de acceso.

## HOAX

Literalmente significa broma o engaño. En el contexto de Internet, nombre que dan los internautas a los bulos creados para Internet. Algunos de ellos se han hecho muy populares (por ejemplo, el bulo sobre el supuesto lío entre una famosa presentadora de televisión con José María Aznar).

## HOJAS DE ESTILO

*Véase CSS.*

## HOME PAGE

*Véase Página de inicio.*

## HOST

*Véase servidor.*

## HOSTING

Servicio que prestan empresas con servidores en Internet que permite el albergue de páginas web.

## HTML

*Hypertext Mark-Up Language.* Lenguaje estándar de Internet que utiliza la World Wide Web para crear y reconocer los documentos de hipertexto.

## HTTP

*HyperText Transmission Protocol,* protocolo utilizado por Internet para poder transmitir las páginas Web.

## HTTPS

Protocolo idéntico al anterior que además asegura que la información que se transmite es totalmente confidencial.

## IANA

*Internet Assigned Names Authority*, autoridad máxima del sistema de nombres de Internet

## ICANN

*Internet Corporation for Assigned Names and Numbers*, Corporación sin ánimo de lucro encargada del control estructural de Internet.

## IEEE

*Institute of Electrical and Electronics Engineers*, instituto de ingenieros electrónicos y eléctricos. Se trata de un organismo que intenta promover la investigación en las ramas electrónicas y de ciencias de la información. Como resultado de las mismas publica normas a las que las asigna un número (como IEEE 754 que define como se representan los decimales en un ordenador) algunas de las cuales han sido seguidas a nivel mundial.

## IEEE 1384

Nombre según la norma IEEE que se les da a los puertos de alta velocidad más conocidos con el nombre de *firewire* (Véase)

## IIS

*Internet Information Server*, nombre comercial con el que la empresa Microsoft llama a su software servidor de páginas web.

## IMAP

*Internet Message Access Protocol*. Protocolo de Acceso a Mensajes de Internet. Protocolo alternativo a POP3, para la recepción de correo. Posee características avanzadas en la recepción de correo tales como el acceso a sólo una parte del correo.

## IMP

*Interface Message Processor*, procesadores de interfaces entre mensajes. Son los primeros encaminadores servían para colocar en ruta un determinado mensaje hasta hacerle llegar al destino.

## INFOVÍA

Servicio creado por Telefónica para facilitar el acceso a sus usuarios a las redes globales (especialmente a Internet).

## INGENIERÍA SOCIAL

Conjunto de técnicas que permiten a una persona, mediante engaños, conseguir datos confidenciales de otras. Los *crackers* (véase) utilizan estas técnicas para conseguir claves de usuario que les permiten acceder a redes protegidas.

## INTELLISENSE

Tecnología de la empresa Microsoft que sirve para que los programas intenten adivinar lo que el usuario quiere hacer y facilitarle así el trabajo.

## INTERNET MOBILE

Término que designa a todos los elementos que posibilitan la recepción de Internet a través de teléfonos móviles.

## INTERNIC

*Internet Network Information Center*, organismo encargado de reservar nombres de dominio con terminación internacional (como com o net por ejemplo).

## INTRANET

Red interna de una organización, diseñada y desarrollada utilizando los protocolos de Internet.

## IP

*Internet Protocol*, Protocolo de Internet. Se trata de uno de los principales de Internet. Este protocolo es el encargado de definir el formato de los datos válidos para Internet.

## IRC

*Internet Relay Chat*, protocolo de Internet que permite conversaciones simultáneas a través de la red.

## ISDN

Ver *RDSI*.

## ISP

Empresa proveedora de Internet. Necesitamos contratar sus servicios para acceder a Internet.

## JAVA

Lenguaje de programación desarrollado por la empresa Sun para realizar aplicaciones para Internet-.

## JAVASCRIPT

Lenguaje similar a Java cuyo código se incluye en las páginas Web para poder realizar operaciones complejas en las mismas.

## JPEG

*Join Photograph Expert Group*, formato de imágenes fotográficas comprimidas muy popular en Internet.

## JSP

*Java Server Pages*, lenguaje de programación del lado del servidor que permite crear páginas web avanzadas.

## KAZAA

Famoso software que permite compartir recursos entre los usuarios (Véase P2P). Ha sido también muy utilizado por personas que gracias a los recursos que comparten han intentando colocar programas maliciosos en los ordenadores.

## KBPS

Kilobits por segundo.

## KEYWORD

Palabra clave en general empleada para hacer búsquedas.

## KONQUEROR

Nombre de un navegador gratuito integrado en diversos sistemas Linux (dentro de su entorno de ventanas KDE).

## LAN

*Local Area Network*, Red de Área Local. Redes que abarcan un espacio reducido. Su tecnología permite una transmisión muy rápida de datos.

## LAMER

Nombre que, en jerga de internautas, reciben los usuarios novatos que aparentar ser expertos. En todo caso es una palabra que los internautas avanzados usan de modo absolutamente despectivo. Digamos que los *lamers* están muy mal vistos por los internautas expertos (especialmente por los verdaderos hackers).

## LAYER

Capa, una de las posibilidades que ofrece la tecnología actual de realización de páginas, en la que el texto y las imágenes se pueden colocar libremente en cualquier parte de la página.

## LDAP

Protocolo de Internet que gestiona los mensajes de libreta de direcciones.

## LÍNEA DEDICADA (LEASED LINE)

Forma de conexión a Internet (con acceso las 24 horas) a través de un cable hasta un proveedor de Internet. Esta conexión puede ser utilizada por varias personas en forma simultánea.

## LINKEAR

Navegar por Internet (*surfear*).

## LINUX

Popular sistema operativo de libre distribución creado para los PCs. Se trata de un sistema operativo muy parecido a **Unix**. Su éxito consiste en que es un sistema de libre distribución que cada programador puede mejorar.

## LISTA DE DISTRIBUCIÓN

Buzón de correo electrónico que reenvía su contenido a las direcciones de correo de las personas inscritas en la lista.

## LOG

Archivo que guarda información sobre la utilización de una red por parte de sus usuarios. En él se guarda por ejemplo el número de accesos a la red.

## LOGIN

Proceso de seguridad de las redes que exige que se presente el nombre de usuario y la contraseña de la persona que pretende acceder a la red.

## LYNX

Navegador de páginas de Internet que trabaja en modo texto (no puede ver los gráficos). Muy utilizado en ordenadores UNIX.

## MACINTOSH

Ordenadores personales pertenecientes a la empresa **Apple**. Son muy exitosos entre las personas dedicadas al mundo del diseño-

## MACOS

El sistema operativo de los Mcintosh.

## MACROMEDIA

Empresa que fabrica diverso software especialmente dedicado al diseño gráfico y de páginas webs como Flash, Dreamweaver y otros.

## MAJORDOMO

Programa que se utiliza para gestionar de listas de distribución.

## MAN

*Metropolitan Area Network*, Red de Área Metropolitana. Redes de ordenadores que abarcan un espacio amplio pero no lo suficiente para ser considerado de área amplia. Su velocidad es similar a la de las redes locales, de hecho utilizan la misma tecnología.

## MARCO

Sección independiente de una página Web. Cada marco muestra una página completa.

## MBPS

Megabits por segundo.

## META TAG

Etiquetas META, se colocan al principio del código de las páginas web para suministrar información sobre la misma (como el idioma por ejemplo).

## MICROSOFT

Empresa de software responsable del sistema operativo Windows y del conjunto de programas Internet Explorer.

## MIME

*Multipurpose Internet Mail Extensions*, Extensiones Multipropósito de Correo de Internet. Se trata de un protocolo que, complementando al protocolo SMTP de transferencia de correo, permite enviar datos en el correo que no sean de tipo texto ya que codifica la información del correo en código binario.

## MIRROR

Sitio Web que es una copia idéntica de otro sitio Web generalmente más lejanos. En Internet se construyen mirrors para conseguir un acceso más rápido a ciertas páginas (por ejemplo la descarga de Linux por Internet se puede realizar en mirrors de España, Portugal, Italia, Irlanda, etc. de modo que cada persona elija el que más le convenga).

## MÓDEM

Dispositivo que se conecta a un ordenador para permitir a éste transmitir información a través de un canal analógico.

## MOSAIC

Nombre de uno de los primeros navegadores de Internet.

## MOZILLA

Nombre en clave que recibía el navegador *Netscape Navigator*. En la actualidad (tras el abandono de Netscape) es un proyecto de código abierto donde numerosos desarrolladores intentan mejorar este navegador que se distribuye gratuitamente y que podría convertirse en una alternativa al todopoderoso Explorer de Microsoft.

## MP3

Formato de datos que permite comprimir el sonido para que ocupe menos espacio. Una canción comprimida en este formato ocupa 10 veces menos que la original, sin perder apenas calidad.

## MPEG

*Motion Picture Expert Group*, formato de datos que permite ver vídeos en el ordenador en alta definición. La última versión es la MPEG 4.

## MULTIMEDIA

Combinación de varias tecnologías de presentación de información (imágenes, sonido, animación, video, texto) con la intención de captar tantos sentidos humanos como sea posible.

## MYSQL

Base de datos de libre distribución creada para Linux (aunque hay versiones para Windows) y que se utiliza mucho para crear páginas con acceso a bases de datos.

## NAPSTER

Programa muy popular que permitía compartir archivos MP3 entre los usuarios de Internet. Fue prohibido. Apareciendo diversas secuelas (como **Audio Galaxy**) que, o fueron prohibidas, o están en proceso de serlo.

## NAVEGADOR

Programa utilizado para poder visualizar los documentos de la World Wide Web.

## .NET (PUNTO NET)

Conjunto de tecnologías creadas por Microsoft para facilitar a los desarrolladores de software la creación de programas avanzados.

## NETIQUETTE

Reglas de etiqueta, usos y buenas costumbres de Internet.

## NETIZEN

Ciudadano de Internet. Término usado por los Internautas para designar a las personas que de algún modo pertenecen a Internet.

## NETSCAPE

Empresa que fabrica diverso software para Internet, como por ejemplo el explorador **Navigator**.

## NEWBIE

Usuario novato de Internet. Hoy en día la inmensa mayoría de usuarios son considerados *newbies* por los usuarios más veteranos (y no suelen estar muy vistos por ellos).

## NEWS

Servicio de Internet que permite acceder a los grupos de noticias de Internet (UseNet).

## NICK

Sobrenombre que eligen los usuarios de Internet para ocultar el nombre propio.

## NNTP

*Network News Transfer Protocol*, Protocolo de Red de Transferencia de Noticias. Protocolo utilizado para comunicarse con un servidor de noticias, necesario para poder acceder a los grupos de noticias.

## NETSCAPE

Empresa fabricante de diversas utilidades para Internet. Entre ellas el famoso **Navigator**.

## NODO

Ordenador conectado físicamente a Internet.

**OC**

*Optical carrier*. Líneas de fibra óptica de alta velocidad para transmitir en Sonet. Son la OC1 (51,840 Mbps), OC3 (155 Mbps) y OC12 (600 Gbps)

**OFF LINE**

Fuera de línea, desconectado de Internet.

**ON LINE**

En línea, conectado a Internet.

**OPEN SOURCE**

Código abierto, software distribuido con el código fuente del programa para su posible mejora por parte de los programadores.

**OPERA**

Nombre de un famoso navegador de Internet.

**ORACLE**

Empresa que fabrica diverso software, el más conocido es un servidor de bases de datos del mismo nombre, muy conocida por su robustez y fiabilidad.

**P2P**

*Peer to peer*, abreviatura que indica la posibilidad de que dos máquinas se conecten de igual a igual. Actualmente se usa este término referido sobre todo a los programas que permiten compartir software (música, programas, películas,...) por Internet entre los usuarios y que son causa de una gran controversia por la facilidad de "piratear" que ofrecen.

**PARCHE (O PATCH)**

Software desarrollado para solucionar problemas (véase *Bugs*) que posee un determinado software y que se detectó tras su fabricación y venta.

**PÁGINA DE INICIO**

La página de entrada a un sitio Web de Internet.

## PÁGINA WEB

Cada una de las pantallas de Internet a las que se accede usando los programas navegadores.

## PASARELA

Equipo electrónico que permite intercambiar información entre dos redes a todos los niveles.

## PC

*Personal Computer*. Siglas que se utilizan para denominar a la familia de ordenador personales compatible con los microprocesadores de la empresa **Intel**. Hoy en día son los ordenadores más utilizados con gran diferencia.

## PDA

*Personal Digital Assistant, Asistente Digital Personal*. Hace referencia a los ordenadores de mano y dispositivos portátiles avanzados (como los dispositivos Palm y Pocket PC).

## PDF

Formato de documentos que combinan texto e imágenes, muy popular en Internet. Se necesita el programa **Acrobat Reader** para poder visualizar estos archivos. Se puede descargar Acrobat Reader de la dirección de Internet <http://www.adobe.es>

## PASSWORD

Contraseña.

## PERL

Lenguaje de programación que permite elaborar aplicaciones para las páginas Web..

## PGP

*Pretty Good Privacy*, muy buena privacidad. Programa gratuito y muy utilizado para encriptar información. Aunque es gratuito es extremadamente potente y seguro ya que usa algoritmos de clave pública y privada (los más seguros para codificar datos).

## PHOTOSHOP

Programa que permite realizar retoques digitales a las imágenes.

## PHP

*Personal Home Pages*, lenguaje de creación de páginas del lado del servidor, muy popular en los servidores Unix. Alternativa al ASP de Microsoft.

## PIN

*Personal Identification Number*. Número de identificación personal, utilizado en ciertos servicios o redes.

## PING

Herramienta que permite averiguar si existe un camino (comunicación) entre dos computadoras de cualquier parte de Internet.

## PLC

*Power Line Connect*, tecnología de conexión a Internet por medio de la red eléctrica.

## PLUG AND PLAY

Se llama así a los aparatos que se permiten conectarse al ordenador y funcionar al instante sin problemas, se configuran e instalan solos.

## PLUG-IN

Programa que extiende las habilidades de un navegador, permitiéndole mayor funcionalidad. Por ejemplo, se puede agregar un plug-in que permita ver videos, jugar un juego grupal o realizar una vídeo-conferencia.

## POP

*Post Office Protocol*, Protocolo de Oficina Postal. Hay varias versiones de este protocolo de las que la más popular es la versión 3, conocida como POP3. Es el protocolo encargado de recibir correo en una conexión punto a punto.

## POPUP

Ventanas flotantes (en general de publicidad) que aparecen automáticamente al entrar, salir o moverse por un sitio web.

## PORTAL

Sitio Web que permite el acceso de una forma organizada a las páginas de Internet.

## POWERPOINT

Programa perteneciente al paquete Office de Microsoft que permite realizar presentaciones interactivas.

## PPP

*Point to Point Protocol*. Protocolo de conexión punto a punto (mediante módem) a Internet.

## PPS Y PPT

Formato de los archivos creados con el programa PowerPoint.

## PROTOCOLO

Conjunto de normas que permiten comunicar dos elementos informáticos distintos (dos máquinas, dos programas, etc.).

## PROXY

Programa que permite que todos los ordenadores de una red local compartan la misma dirección en Internet. Hay un ordenador principal que hace las funciones de servidor y que es el que se comunica realmente con los ordenadores de Internet. El resto de los ordenadores de la red local se deben comunicar con el proxy.

## PUENTE

Dispositivo que comunica dos redes físicamente, de modo que ambas redes están conectadas y se puede enviar información de una red a otra.

## PUERTA TRASERA

Código que permite al creador de un programa poder modificar el propio programa independientemente de la seguridad del sistema. Algunos

desarrolladores las utilizan para poder modificar los errores del programa que se detectan con el tiempo. Los *hackers* las buscan para poder acceder libremente a los sistemas.

## PUERTO

Elemento de los protocolos de Internet que consiste en un número incluido en los paquetes de Internet, que determina qué tipo de información viaja en dicho paquete. Este número sirve para que la red a la que va dirigida la información sepa qué ordenador debe procesar el mensaje.

## RECURSO

Cualquier elemento físico (*hardware*) o lógico (*software*) que esté integrado en un ordenador o en una red de ordenadores.

## RFC

*Request For Comment*, petición de comentario. Documentos a través de los cuáles se proponen y efectúan cambios técnicos en Internet, en general con orientación técnica. Tienen una estructura determinada y normalizada y pueden ser utilizados por cualquier organismo (o incluso particular) que desee proponer cambios en el funcionamiento interno de Internet.

Algunos pasan a ser verdaderas **leyes** de hecho y se les asigna un número (por ejemplo el RFC 2046 define el funcionamiento del protocolo IMAP de correo).

## RFD

*Request for Discussion*, petición de discusión. Se utiliza para referirse a temas propuestos por colectivos relacionados con Internet que piden que sean tenidos en cuenta por el resto de usuarios.

## RFV

*Request for vote*, similar a los RFCs, pero en este caso se propone un tema a votación por parte de los usuarios antes de aprobar la norma que afecte a los usuarios.

## RTB Ó RTC

La línea telefónica normal.

## **RDSI**

Red digital de servicios integrados. Conexión de línea más rápida que la de teléfono normal (128 Kbps).

## **REAL AUDIO**

Formato de datos que permite escuchar música en tiempo real a través de Internet.

## **REAL VIDEO**

Formato de datos que permite ver y escuchar vídeos en tiempo real a través de Internet.

## **REALIDAD VIRTUAL**

Conjunto de técnicas al servicio de la simulación avanzada por ordenador. En estas simulaciones, se pretende que el usuario no distinga lo real de lo virtual (lo creado por el ordenador).

## **RED IRIS**

Red pública dependiente del C.S.I.C. que proporciona servicios de Internet a la comunidad científica y académica española. Es la encargada de la asignación de las direcciones de Internet en España.

## **RFC**

*Request For Comment*, pedido de comentario. Documentos a través de los cuales se proponen y efectúan cambios en Internet, en general con orientación técnica. Los RFC son formularios con una estructura determinada, que pueden ser generados y distribuidos por cualquier persona que tenga una buena idea para cambiar o mejorar algún aspecto de Internet. Las propuestas que contienen estos documentos se analizan, modifican y se someten a votación. Si resultan útiles, son puestas en práctica, convirtiéndose así en normas de Internet.

## **ROUTER**

Equipo electrónico que permite enviar paquetes de información entre dos o más redes, ya que es un equipo capaz de traducir las direcciones de todas las redes implicadas.

## RTC

Red telefónica conmutada.

## SAFARI

Navegador gratuito desarrollado para MacOS que se está haciendo muy popular en ese sistema.

## SCRIPTS

Palabra que sirve para designar a los lenguajes de programación que permiten realizar efectos interactivos en las páginas Web.

## SEMIDUPLEX

Nombre que se le da a las comunicaciones electrónicas que permiten que los datos puedan ir a la vez hacia las dos direcciones, pero no al mismo tiempo. Véase *duplex* y *full duplex*.

## SERVICE PACK

Nombre que reciben las colecciones de software que fabrica Microsoft (y alguna otra empresa) y que permiten, gratuitamente, solucionar problemas (véase *Bugs*) y actualizar el software. Los más populares son los *service pack* creados para Windows.

## SERVIDOR

Término normalmente referido a las máquinas conectadas a Internet que gestionan las peticiones de otras máquina o programas (clientes).

## SET

*Secure Electronic Transactions*, transacciones electrónicas seguras. Un estándar para pagos electrónicos sin riesgo que está siendo desarrollado por Mastercard, Visa y otras empresas.

## SGML

*Standard Generalized Mark-up Language*, lenguaje de marcado generalizado normado. Lenguaje utilizado en Internet del cual proceden el HTML y el XML entre otros.

## SHAREWARE

Software de evaluación que se puede utilizar libremente y sin restricciones durante un tiempo limitado. Transcurrido ese tiempo es responsabilidad del usuario registrar el programa, para lo cual debe pagar una cantidad, generalmente baja.

## SHOCKWAVE

Formato de ciertos elementos usados en las páginas Web que dan un mayor dinamismo a las páginas.

## SITIO WEB

Dirección de Internet que da la posibilidad de ver las páginas Web de una determinada persona o entidad.

## SLIP

*Serial Line Internet Protocol*. Protocolo de conexión por línea serie a Internet.

## SMILEY

Signos incluidos en los mensajes de Internet para comunicar sensaciones (tristeza, alegría, sorpresa) entre los usuarios. Así los signos :- ) indican alegría.

## SMS

*Sort Message System*, servicio de mensajería a teléfonos móviles desde Internet.

## SMTP

*Simple Mail Transfer Protocol*, Protocolo Simple de Transferencia de Correo. Protocolo encargado de transmitir nuestro correo por Internet.

## SERVIDOR

Se llama de esta forma a cualquier elemento informático que es capaz de prestar un determinado servicio que otro elemento (el cliente), le pide.

## SOFTWARE

La información que manejan los ordenadores. Normalmente por ese término se hace referencia a los programas informáticos.

## SONET

Red óptica sincrónica. Familia de transmisión en fibra óptica. Podría llegar a transmitir hasta a 13 Gbps.

## SPAM

Mensaje electrónico no solicitado enviado a muchas personas. Considerado una mala práctica de marketing directo por quienes desconocen las reglas de **Netiquette**.

## SPIDERS

Ver *arañas*.

## SQL

*Structured Language Query*. Lenguaje estructurado de consultas, utilizado en las bases de datos relacionales. Es el actual estándar para bases de datos.

## SQL SERVER

Servidor de bases de datos fabricado por Microsoft.

## SSL

*Secure Socket Layer*, capa de seguridad. Estándar para transacciones electrónicas codificadas que está siendo ampliamente utilizado para hacer negocios vía Internet.

## STREAMING

Sistema de envío continuo de información, que permite, por ejemplo, ver un video a medida que se descarga de la Red.

## SUBIR

En Internet, este verbo significa publicar información en Internet.

**SUN**

Empresa fabricante de recursos informáticos.

**SURFEAR (SURFING)**

Navegar por Internet.

**SVA**

Servicios de valor añadido, servicios añadidos a la transmisión de una red telefónica que permiten un uso más operativo de la misma (correo electrónico, vídeo-conferencia,...)

**SVG**

*Scalable Vector Graphics* (Gráficos de vectores escalables). Formato gráfico pensado para las páginas web. Permite diseñar imágenes vectoriales que ocupan menos espacio y se pueden ampliar y reducir sin perder calidad.

**SWF**

*ShockWave Flash*, formato de los archivos compatibles con el programa **Flash** (Véase *Flash*)

**SYSOP**

En jerga de Internet, la persona que se encarga de administrar un sistema informático.

**T1**

Líneas de alta velocidad *tipo 1*. Hasta 1,5 Mbps.

**T2**

Líneas de alta velocidad *tipo 2*. Hasta 6 Mbps.

**T3**

Líneas de alta velocidad *tipo 3*. Hasta 56 Mbps.

## TARJETA DE RED

Dispositivo que se conecta a la placa base del ordenador y aun medio de transmisión de redes para permitir a éste integrarse a una red, generalmente local.

## TCP

*Transfer Control Protocol*, Protocolo de Control de Transmisión. Protocolo encargado de definir cómo deben de transportarse los datos por Internet.

## TCP/IP

Nombre que recibe el conjunto de protocolos de Internet. Estos protocolos (que normalmente se tratan como si fuera un solo protocolo) es necesario para poder utilizar Internet, ya que esta red utiliza el lenguaje definido por este conjunto de protocolos.

## THREAD

Literalmente, hilo. Se utiliza para designar al conjunto de mensajes y respuestas a mensajes referidos a un mismo tema o asunto.

## TELNET

Protocolo que permite el acceso remoto a otro ordenador a través de Internet.

## TERMINAL

Elemento informático que consiste en una pantalla y un teclado, ambos conectados a una red de ordenadores. Carece de posibilidades que permitan almacenar información. Depende en todo momento de los recursos de la red en la que esté conectado.

## TELNET

Protocolo de Internet que permite el acceso remoto a un nodo de red.

## TIEMPO REAL

Hace referencia a servicios o aplicaciones que trabajan inmediatamente, sin espera.

## TOKEN RING

Tecnología de red local que utiliza forma de anillo.

## TPV

Terminal de punto de venta. En Internet se hace referencia a las máquinas o consolas que permiten comprar virtualmente en Internet. También utilizado para hacer referencia a los sistemas de compra por Internet que ofrecen los bancos a las empresas de venta por Internet a fin de mejorar la seguridad en las compras.

## TRANSFERENCIA CONTINUA

Ver *streaming*.

## TROYANO

Tipo de virus que se transmite a través de un elemento informático que en apariencia es inofensivo.

## UDP

Uno de los protocolos de transporte de Internet.

## UMTS

*Universal Mobile Telecommunications Systems*, sistema de telefonía móvil que permite mejoras en la comunicación, facturación por datos y servicios avanzados como por ejemplo el vídeo a tiempo real y transmisión por conmutación de paquetes a una velocidad de hasta 2 Mbps.

## UNIX

El más popular sistema operativo de red. Es muy seguro y fiable, pero difícil de aprender. Existen multitud de versiones de este sistema. Está muy extendido en los ordenadores conectados a Internet.

## UPLOAD

Subir. Proceso de enviar un archivo desde nuestro ordenador a otro ordenador (inverso a *descarga*).

## URL

Localizador Uniforme de Recursos. Formato de direcciones de Internet en un formato especial que indica el protocolo a utilizar para poder ver el recurso, junto con la dirección completa al recurso.

## USB

*Universal Serial Bus*, sistema de conexión de aparatos periféricos a un ordenador que permite gran velocidad y facilidad en la instalación.

## USENET

La red que gestiona los grupos de noticias de Internet.

## VERISIGN

La más famosa organización administradora de firmas digitales.

## VIDEOCONFERENCIA

Servicio de las redes que permite la comunicación visual y sonora entre dos usuarios de la red.

## VIRTUAL

En informática se utiliza para definir lo que la propia informática crea; en contraposición de lo **real**, lo que existe en la vida real. Lo virtual existe sólo a través de los programas y sistemas informáticos.

## VIRTUAL REALITY

Véase *Realidad virtual*.

## VIRUS

Programa con capacidad de copiarse automáticamente y que, generalmente, se crea con fines dañinos.

## VRML

*Virtual Reality Modeling System*, lenguaje que permite incluir elementos en tres dimensiones en las páginas Web de Internet.

## **WAIS**

*Wide Area Information Services*, servicio de información de grandes áreas. Herramienta que permite la búsqueda de información en grandes bases de datos remotas. Está cayendo en desuso desde el nacimiento de la World Wide Web.

## **W3C**

Véase *WWWC*.

## **WAN**

*Wide Area Network*, Red de Área Extensa. Red de ordenadores que abarca un amplio espacio. Son redes lentas.

## **WAP**

*Wireless Application Protocol*, protocolo para aplicaciones sin hilos. Tecnología que permite visualizar páginas Web en teléfonos móviles GSM.

## **WAREZ**

Intercambio de programas (pirateados) por Internet. También se llama así a la piratería informática en general.

## **WEBCAM**

Página Web que muestra la imagen que recibe de una cámara en directo.

## **WEBMAIL**

El correo electrónico de Internet utilizado a través de una página Web.

## **WEBMASTER**

Persona encargada de la administración de un determinado sitio Web.

## **WEBSITE**

Véase *Sitio Web*.

## **WEBTV**

Aparato de televisión que permiten recorrer páginas web.

## WIKI

Palabra que procede del hawaiano y que significa **rápido**. Páginas web enlazadas de Internet que pueden ser consultadas y editadas por cualquier persona.

Realmente se trata de documentos creados colectivamente y de manera sencilla (texto simple con enlaces a otras páginas). Así las páginas pertenecen a todos los usuarios. Es pues un paradigma de creación de contenidos para la web.

## WINACE

Programa que permite comprimir y descomprimir archivos

## WINRAR

Programa que permite comprimir y descomprimir archivos en formato RAR

## WINZIP

Programa que permite comprimir y descomprimir archivos en formato ZIP. Es el más popular para realizar esta tarea

## WORM

Ver *gusano*.

## WML

*Wireless Meta Language*, lenguaje similar al HTML que permite crear páginas Web para teléfonos móviles que soporten la tecnología WAP.

## WWW (WORLD WIDE WEB)

Es el conjunto de todas las páginas de información disponibles en Internet. Se le conoce también como **la Web**.

## WWWC o W3C (WORLD WIDE WEB CONSORTIUM)

Organismo encargado de elaborar normas que permiten la estandarización de los elementos usados en la Web. Sobre todo se encarga de elaborar la recomendación estándar del lenguaje HTML.

## WYSIWYG

*What You See Is What You Get*, término que hace referencia al software que muestra los resultados en pantalla tal cual se obtendrán finalmente.

## xDSL

Familia de tecnologías de banda ancha. La más conocida es ADSL. La más veloz de la familia es la tecnología (que se desarrollará en un futuro) VDSL capaz de alcanzar hasta 56 Mbps.

## XHTML

*eXtensions Hypertext Markup Language*, lenguaje de creación de páginas similar al HTML, pero más formal (basado en XML).

## XML

*eXtensions Markup Lenguaje*. Lenguaje que permite la realización de páginas con tecnología más avanzada que las actuales. Especialmente útil para páginas que permitan la visualización de bases de datos.

## ZINE

Véase *E-Zine*.

## ZIP

Formato de compresión de datos que permite que un archivo ocupe mucho menos espacio. Para poder ver estos archivos se necesita un programa que los descomprima (como WinZip).

## ZOMBIE

Ordenador que ha sido capturado por un pirata informático y que está a merced de éste. El ordenador puede ser utilizado para cualquier fin por parte del pirata,